

令和6年度

信州ESDコンソーシアム成果発表&交流会

豊丘村立豊丘北小学校4学年への質問・感想

〈児童のみなさんへ〉

- ・ 事前学習がしっかりされていて素晴らしかったです。クイズについて正解だけではなく、その理由も一緒に説明した方がいかもしいかと思いました。
- ・ 防災を基に、自分達でゲームとして楽しめるということを知り、自分達で作る活動にしている興味深いと思った。ゲームを基に、楽しく学ぶことができたなら、自然災害の時に生かすことができることが多くできることが増えるのではないかと感じた。
- ・ 自然災害は本当に怖いものですが、非常持ち出し袋など自分たちでできる対策について考えていたことは素晴らしいと思います。また、"自分たちで"クイズを考えるという活動は、自分たちの深い学びにつながるのと同時に、答える側の人の知識も増えるため一石二鳥の取り組みだと思いました。もしものために備えて活動を続け、今後も対策して行ってほしいです！！応援しています。
- ・ 防災に対する児童の意識が上がると保護者の方も安心できると思います。地域連携を通して防災や非常災害への理解を深め、対策することが必要であると改めて感じました。とても良い活動だと感じました。
- ・ 日本は災害が多く、災害と生活は切っても切れない関係である。そのため、防災ゲームという楽しみながら防災について学べる教材は、とても大切だと感じた。
- ・ 災害について興味を持ち、地元の人に話を聞くなど実際の声を大切にしていることがよくわかりました。もう出来ているゲームをやってみて、実際の声が入っていないことを問題視し自分たちが学んだことでゲームを作ろうとするのがとても素敵だと感じました。
- ・ 素敵な発表ありがとうございました。防災をたのしみながら学習しているのが伝わってきました。
- ・ 発表ありがとうございました。防災に関する学びを、非常持ち出し袋などの具体例を用いて体験的に行っているのが印象的でした。自分たちで防災ゲームをつくる活動は、子どもたちの発見と達成感を養うことができると思うので、実際のものに触れながら体験的に活動できる効果的な例であると感じました。
- ・ 日本では身近である災害に対してカードをつくったり、途中でクイズを出したりと、楽しみながら活動している姿が伝わってきてとてもいいと思った。イラストで表したり、レベルを作ったりと、子どもたちに親しみやすい工夫がされていると思った。
- ・ 着せ替えゲームがとても面白いと思った。とても簡単な物ではあるが、イラストや物もしっかりと作られているため、小学校の教材として活用できそうなものだった。自分も大学生になり、災害が起きた時の備品などを用意しているが、足りないものがきつとあるため、もう一度再確認しようと思った。
- ・ 防災という固い問題に対してカードゲームを作ることで楽しく防災を前向きにとらえられるように思います。また、学校で学ぶ防災は避難訓練程度でしかなかったように思います。豊丘小学校で作ったゲームを多くの学校で用いれると防災意識が広がっていきそうですね。
- ・ 自分たちの住む地形や位置している場所に着目し、防災学習に取り組んだことは、自分たちの身は自分で守るという意味でもとても良いことであると感じた。「非常持ち出し袋」については、特に1人暮らしであると考えることがなく、準備していなかったため、今後準備しておこうかなという気持ちになりました。また、防災のことをたのしく知ってもらおうとゲームを考えていること、実際に動画でのゲームがたのしそうで、とても防災に対して積極的な姿勢を感じることで良かったです。発表ありがとうございました！
- ・ 多くの人にとって身近で取り組みやすいゲームを取り入れることで、防災に対する意識を高めやすくなっていると感じました。着せ替えやカードゲームはおもしろそうで私もやってみたいと思ったし、楽しみながら勉強ができるのはすごいことだと思います。これからも頑張ってください。
- ・ 子どもたちは土砂災害や災害対策について学び、発表を通じて防災意識を高めた。被害を防ぐための知識を深めることで、自分や周囲の人々を守る方法を考える力が育まれた。学びを共有することで地域の防災意識向上にもつながった。
- ・ 豊丘北小学校の災害リスクの学習では、体育館の避難所としては活用できない。豪雨で災害が起こることを肌で感じたが何もできないことから防災活動や消防士さんの講習などさまざまな〇×クイズや防災ゲームなどで全校が楽しめる活動を取り扱っていた。ゲーム内容は子どもたちで考えたことが多くどれもいいアイデアだと感じた。英語の翻訳や子どもの主体性をあげるための工夫が要所要所で見られ、感心しました。
- ・ 防災教育を自分も高校時代に受けたが、防災教育を行うのは自分の出身校が珍しいくらいあまりないことであるため、小学校の内から自分たちの実際の体験を基に行えるのはすごいと思った。
- ・ 地元の名産品を外部に売り出すために、様々な施策をしていることが、町おこしにもつながるし、子どもたちの貴重な経験になるなと思った。
- ・ 自分たちでゲームをつくる時、実際にやってみることを重視する姿勢があって、防災にとってとても重要な考え方だと感じました。

- ・他の発表とは視点を変えて地域を災害から守るという観点で発表していたことがとても素晴らしいと感じた。地域を盛り上げる前にまず防災をすることで地域を守っていくことが住民の一員としての意識を高める要因の一つとなるためとても大切だと感じる。
- ・〇×クイズの経験から自分たちでオリジナルのゲームを作りたいという思いが湧き、きせかえゲームやカードゲーム、段ボールを使った防災訓練など様々なゲームがあり、面白いと思いました。きせかえゲームに関しては、靴以外の上着などのクイズも答えてみたいと思いました。私も回答者の好きな系統のゲームに合わせてオリジナルゲームを作りたいです。
- ・「ゲームを通して楽しく防災の事を学んで欲しいという」気持ちが素晴らしいと思います！オリジナリティあふれるものにしてください！
- ・実際に災害にあった時に自分が何をしたらよいのか、それまでに何を用意しておけばよいかを考えさせられるとてもよい発表だった。
- ・自分たちに実際に災害が起こりうるという考えをもって行動することはとても大切な事です。そこから自分たちに出来ることを考えて聞き取り調査を行い、持ち出し袋を作り広めようとしている行動力は素晴らしい物だと思います。これからも自分たちなりの新しいものを作っていけるといいと思います。
- ・消防士や砂防ボランティアの方から実際に災害についてのお話を聞くことで、災害に対する理解を深めることができるので良い取り組みだと思いました。また、災害時の対策や備えについてをゲームを通して楽しく学ぶことで、子どもたちの興味を引き立てて学習することができるので今後は是非続けてほしいと思います。
- ・子どもたちの願いを基に、学習活動が作られてよかったと思う。防災は時に困難となる場合でも、減災への取り組みはできるはずである。子どもたちが何を求めているのか、考えて学習活動を作っていきたい。また、上手くいかなかったことを次の学びに繋げていてその点もよかった。
- ・自分たちのクラスだけでなく、学校みんなにクイズをするという考えはすばらしいなと思いました。しかし、今回はインターネットや本などの外部の情報から得たものからゲームを作ったため、自分達が作ったとはいえないと思い、そこから実際に頑張ってゲームを作ってみるという行動力に感動しました。
- ・自分たちの地域に災害が起こることを実際に感じたことで、猛威を振るう自然に対して自分たちにできることを考え、専門家の方々からお話を聞いたり、交流をしたりしているところから、自分たちの知識が深まっていると感じました。ゲームを通して、楽しく学ぶことの重要性を実感し、一年間の学習の集大成として非常持ち出し袋について全校に対して〇×ゲームをする行動力に感銘を受けました。着せ替えやカードゲーム等を通して、楽しく学べるツールを作成したことは素晴らしいことであると感じます。素敵な探究活動と発表をありがとうございました。
- ・活動に至った経緯が序盤に簡潔にまとめられており、そのあとの活動の内容などが入ってきやすかった。子どもたちが皆好きであろうゲームを用いて防災について学べるように工夫されており、発想力がすごいと感じました。
- ・今の日本は、いつ災害が起こるか分からない状態です。防災の意識を高くすることはとても大事だと思います。防災をゲームで学ぶことで、楽しい思い出にもなるし、防災の知識も身につけて、一石二鳥な活動だなと感じました。
- ・豊丘村立豊丘北小学校4年生の皆さんの発表すばらしかったです。地域の防災情報をもとにオリジナルのゲームを作ったのは素晴らしいと思います。ゲームにすることでより多くの人に防災情報を共有することができて救える命を増やすことができると思います。防災学習は自分の命も友達の命も守るために重要なものであると考えられます。その学習をしているのはとても素晴らしいことだと感じました。
- ・形だけの防災活動ではなく、「災害の状況によっては指定の避難所が使用できない」というようにあらゆる状況を想定しているのは本当に素晴らしい心掛けだと感じました。また、自分たちが経験したゲームを通しての防災学習を、さらにたくさんの人に広げようという考え方がとても素敵だと感じましたし、調べ学習だけで終わらせるのではなく、自分たちが納得できる形で一からクイズを考えたことも凄いなと思いました。私自身は大きな自然災害を経験したことがなく、防災についてもどこか他人事のように感じていましたが、どこで何が起こるか分からない世の中なので、自分と周りの安全を守れるよう、高く意識を持っていたいと感じました。ありがとうございました。
- ・災害の経験をもとに、自分たちが必要だと思う活動を探究していく重要性を感じました。また、ただ備えるだけではなく、ゲームを通じて楽しく防災について学ぶなど、より災害に対する対策の必要性を、身近かつ積極的に学ぶことができる工夫がされていたことが素晴らしかったです。
- ・自分たちが住む豊丘村の災害リスクについて考えるという、身近な事象から学びをスタートさせていることがとても良いと感じました。防災のために、地域の消防士さんにお話を聞いたり、防災の〇×ゲームをつくったり、楽しみながら学んでいくことは素晴らしいと思います。どのゲームもとても面白そうでした！
- ・小学校がある場所の特性から災害リスクを考え、自分たちの身を守るために行動に移っていて素晴らしい取り組みだと思いません。自然の猛威はいつ来るか分からないからこそ、事前の備えが非常に役に立つと思います。また、ネットの情報に頼りっぱなしなのではなく、自分たちで考えて、アンケートを取り、一から防災ゲームを作り上げていて活動への熱意も伝わりました。きせかえのゲームの中で、水害の時は靴を履いていくのが正しいと言っていて、私は長靴が正解だと思っていたため、自分の間違った思い込みにゲームのおかげで気づくことが出来ました。これからも頑張ってください！

- ・ 防災学習は非常に大切な学習だと思います。実際、私は大きな災害に遭ったことがありません。なので、少し危機感が欠如していることも事実です。ですが、豊丘北小学校のみなさんが、自分たちで行動を起こし、防災学習を行っておられる様子を見て、私も防災訓練などに参加してみようと思いました。また、自分たちで一からゲームを作っているのもすごいなと思いました。
- ・ 自分たちで危機感を持ち、防災について学ぶことはとても大切なことであり、将来に役立てることができる大切な経験であると考え。持ち出し袋の重要性について深く学ぶことができている。自分たちの力で作る防災ゲームについて考える機会を設けることができているので、実際に持ち出し袋を家庭に設置するまで実践できるといいかもしれない。動画編集の能力がすごいなと感じた。
- ・ 防災についてのゲームをつくったり、その中でも内容の中から納得していない部分について自分たちでそこを改善して防災について考えるということはなかなか簡単にできることではないと思う。ぜひそのまま活動を継続してほしいと思う。
- ・ 災害大国の日本では様々な自然災害が起こっている中で自分たちはどんなことができるのかということ自ら動き出したということはすごいと思った。たくさんの人に非常持ち出し袋が大切と聞いたことから全校集会でクイズをだすことによって他学年の生徒にも楽しく伝えることができるといふ部分が画期的だと感じた。私はゲームの中で着せ替えが印象的に残った。意外とどんな服を着て逃げればよいのかということはみんな知らないと思うからだ。これからこのゲームをどんどん改良していったらいいものを作ってほしい。
- ・ 防災学習に取り組んでいた。ハザードマップを用いて自分たちの学校がある土地の特徴やその影響でどのような災害が起きるのかを考察していた。昨今起こっている災害を通じて子供たちが自分自身で考えて活動していた。また非常持ち出し袋を自分たちで準備したりする活動を行っておりいいと思った。またゲームを通じて楽しく学べるのはいいと思った。
- ・ 村で大きい避難所になっていることなども踏まえて防災のことについて子どもたちに深く考えさせているところがいいと思いました。またミニゲームを通じた活動が小さい子たちでも気軽に学べそうでいいと思いました。地域に広めてほしいと思います。
- ・ 自分たちの地域にも災害は起こることを実感して何かできることはないのかという考えに至り探求を進めたのが良いと思いました。実際に災害は日本各地で起こるため、平和ボケしている場合でないのが事実です。それを身近な地元から災害について深く考え始めるのはとても良いことだと思います。
- ・ 防災について考える中で、災害時の対策を「ゲームを通して楽しく学ぶ」という視点に気づけたことが、とても素晴らしいと感じました。防災は時に難しく、堅苦しくなりがちですが、学びの工夫によって、多くの人に関心を持ってもらうことができます。こうした発想の転換が、新しいアイデアやより良い社会を生み出す力になります。これからも、柔軟な発想で学び、考え、行動していきましょう！
- ・ 人は災害などが起きた際に「自分は大丈夫」と思うってしまう習性があるそうです。どんなに危険な状況でも自分の命の危険を直前まで感じる事が出来ないために逃げ遅れてしまうケースもあるそうなので、自らがクイズや災害への対策を考えることを通して防災への危機意識を高めることはとても大切な事だと思います。
- ・ 自分たちの地域にも災害が起きるかもしれないということを肌で感じ、自分たちにも何かできないかを考え、活動を始めている点が良いと思いました。どの方も非常持ち出し袋の重要性を話していたことと、ゲームを通して楽しく災害を学ぶことができるとわかり、非常持ち出し袋の重要性を〇×クイズ形式で前項の前で発表していました。また、インターネットなどに頼らない自分たちのゲーム作りにこだわり、ゲーム制作を始めている姿がとても印象に残っています。「楽しく学ぶ」というゴールに満足せず、さらにゴールに近づくために活動している姿が刺激になりました。
- ・ 私もそうですが、どこかで大きな災害が起きてもなかなか自分事として考えることって難しいと思うのですが、皆さんは能登の地震などから「自分たちも何かできないか」と感じ、実際に行動に移しており、素晴らしいと思いました。また、全校に発表したことだけで終わらずに、さらに自分たちが作ったゲームを作りたいと考え、3つのとても面白く簡単に防災について学べるゲームを作っていてとても感心しました。ありがとうございました。
- ・ きせかえゲームの際に使われているイラストが、ネット上のものの印刷物などではなく手作りされたものであるところがよいと思いました。普段何気なく生活していると災害について考えることがなく、学ぼうとすると何からやればいいかが分からなくなって、いざというときに困ってしまうので、このようにして手作りのもので親しみやすく、何よりも楽しく学べるところが魅力だと感じました。
- ・ 自分たちの住んでいる地域の災害の状況を分析し、「防災」に着目して自分たちに何ができるかという身近な事象に着目してよかったです。また、昨年の実践も活かして、「自分たちがつくった防災ゲームをつくる」ことができている素晴らしいと思いました。これからも自分たちの町に目を向けて何ができるか、また何を残せるかといったことを考えながら学習していきましょう。素晴らしい発表、ありがとうございました。
- ・ 豊丘北小学校の皆さんは防災学習の中で防災ゲームを考える活動を行っていた。自分たちになにかできないかと考えてこのような活動を行ったというのはとても良い心意気だと思った。実際に消防士や防災ボランティアの方から話を聞くことでより学習を深めているように思えた。防災ゲームの内容もどれもとてもいいものだったのでこれからも色々なものを考え続けて言って欲しいと思う。
- ・ ネットで調べたことだけでなく、自分たちの好きなものや身近なところからヒントを得て「自分たち」にしか作れない防災ゲームを作っていてとてもいいなと思いました。特に、着せ替えゲームはとてもユーモアがあって面白いなと思いました。ぜひやってみてください！これからも自分たちなりのアイデアを大切に様々なことに取り組んでいきましょう。

- ・ 大学生である自分にとって、新しい視点を発見することにつながる素晴らしい発表でした。ゲームを用いて学ぶことの楽しさが伝わってきました。ありがとうございました。これからの活躍にも期待しています！！
- ・ 非常持ち出し袋の重要性を全校生徒の前で発表して防炎に関してみんなに知ってもらいたいという気持ちが伝わりました。全校生徒の前で披露したクイズはすべてインターネットから出題したものであるため、自分たちのオリジナルのゲームを作りたいという強い思いに感動しました。実際に作ったゲームも楽しく防炎について学ぶことができ発想が良いなと思いました。段ボールリレーなどは普段することがないため、災害が起きてしまう前に実践することが良いなと思いました。
- ・ 近年では大雨や地震などの自然災害が多く起きており、また30年以内に南海トラフ自身も80%の確率で発生するといわれており、災害に対する備えを行う事はとても重要な事であると思った。災害を自分事ととらえて対策をすることが重要であると思った。
- ・ 最近、テレビや新聞でも災害についてのニュースを多く目にしていたのでとても勉強になりました。防炎を楽しく考え、災害を正しく怖がるためには自分に出来ることはないだろうかとも考えてみたいと思います。素晴らしい発表をありがとうございました。
- ・ 「防炎」というのはここ最近より重要視されるようになったと感じています。私の身近でも、少し前に台風の被害がありました。誰もが「まさか」だったと思います。いざ災害が起きた時には、一人ひとり自分で命を守る必要があると思います。学校の総合的な学習の時間を使い、児童自ら防炎について考え、ゲームを作ることは素晴らしいことだと思いました。
- ・ 「防炎学習」という長野県では比較的身近な観点で、2年度にわたる調査をしていました。自分たちで調査をして知識を得るだけでなく、得た知識を外部に発信するためにオリジナルのゲームを作る活動に発展しておいて良い研究だと感じました。
- ・ インターネットなどの情報ではなく自分たちでゲームを作るなど、防炎を楽しく学べるようにいろいろ工夫しているのを感じました。いろいろなゲームを作って、豊丘村に限らずいろいろな地域で防炎ゲームが遊ばれるように頑張ってください。
- ・ 防炎学習をするのはとてもよいことです。また、昨年、今年と皆が気軽に取り組むことができるクイズ形式やカード形式で防炎の知識を皆に伝えようとしたのはとても良い試みです。また昨年の振り返りをしたうえで、今年の学習につなげていたのもとても素晴らしい事です。皆で周りにある材料を使ったり、やり方を工夫したりして学習に取り組んでいて、とても工夫されていて見どころの多い発表でした。
- ・ 防炎学習にゲームを利用するという発想が面白いと感じました。そこから自分達自身で防炎ゲームを作る姿勢が素晴らしいと思いました。ゲームの内容も完成度が高く、南海トラフなどの災害の可能性のある日本において、この活動は素晴らしいと感じました。
- ・ 災害について小学生のころから考え、対策について知っていることはとても大事なことだと思います。自主的な活動が多く、そうするとより自分たちの知識として記憶に残りやすいと思うので、もし実際に災害に起きた際は進んで行動できるようになっていると思います。
- ・ 災害の多い日本だからこそ、自分の地域でもし災害が起こったらどうするべきか、学級内だけでなく全校で共有している点が素晴らしいと思いました。近くにある避難所を調べるだけでなく、その避難所が実際に避難場所として機能できるのか、また、今自分にできる防炎の準備は何なのか再度考えるきっかけとなりました。災害は忘れたころにやってきます。学習した内容を忘れずにいることで、いざというとき自分の命を守れるようになりたいと思いました。
- ・ ゲームを通して災害・防炎について学習するという発想が自分にはなく新鮮で良いアイデアであると感じました。また防炎活動を全校生徒で行うという取り組みは学校一丸になっているという点が強調され素晴らしいものだと思います。
- ・ 発表を聞いて、私自身も災害はひとつとではないという意識を持たなければならないと強く感じました。最近豪雨や地震など、各地で災害による被害が出ています。そういった状況において求められるのは、災害について知り、日ごろから備える態度であると思います。そのような意識を持つために、〇×クイズや防炎ゲームはとても効果があると思いました。ゲームを通して楽しく学ぶことができるので、教育現場でも積極的に活用されるべきだと思います。また、私自身も災害時に自分の住む地域がどのような状況になるのかを知り、それに応じた備えをしていきたいと思っています。
- ・ 災害学習として自分の住んでいる災害について起こりうるかもしれないことについて考えることはとても大切であると考えました。災害にはできることは少ないのではないのかと思っていましたが地域の人と協力したり、非常持ち出し袋などのものを用意しておくことも大切であるのだなと今回視聴して思いました。ゲームを通して学ぶことも親しみやすく、とても面白い活動であると感じました。動画内のクイズもとても勉強になりました。もし自分が災害に立ち会った際には意識していきたいなと思いました。
- ・ ゲームによって災害や防炎について楽しく学べるということに気づき、既存のものに頼らずに自分たちの手で一から防炎ゲームを作りたいという発想に至るところがまずとてもすごいと思いました。このように既存のものに頼らずにアイデアを出せるということはこれからの社会で必要とされる能力であるためとてもいい経験であるなと思いました。考えていたゲームはすべてとても面白そうだったのでやってみたくて思いました。
- ・ 防炎学習として、自分たちで一からカードを作るという取り組みが素晴らしいと思いました。昨年の活動での反省点や、改善した点を見直し、他の機関と連携し助言をもらいながら、防炎学習に役立つゲームやクイズを一から自分たちで作ることは本当にすごいことだと思いました。また、動画内で紹介されていたゲームやクイズに多くの工夫が施されていて素晴らしいと思いました。

- ・ 「ナマズの学校」というゲームを知り、防災について楽しく学んでほしいという願いから学習に応用している姿が印象的でした。「きせかえ」や「カードゲーム」、「防災訓練」はどのゲームも楽しさと学びのバランスがとれており、素晴らしいと思いました。小学生の視点から防災について考えること、何かできることは無いかと活動することは地域の防災にとってとても重要なことだと思います。私は将来教師になりたいと考えています。地域の防災について子ども達と考えていけたらいいなと思いました。
- ・ ゲームを通して災害や防災について考えるというのがとてもいい活動だと思いました。災害、防災についての詳細な知識はもちろん、ゲームの内容も工夫されていて、とても興味深い発表でした。近年地震の発生やその他災害も多く起きているので、私も防災グッズを用意するなど、いつか、ではなく今準備を始めなければいけないと、皆さんの発表から感じました。
- ・ 非常持ち出し袋の重要性を伝えるために全校集会で〇×クイズを行い、そこから「自分たちで考えたゲーム」を生み出そうと活動して、それぞれのテーマに合うゲームを創り出した姿勢が素晴らしいと思います。特に、調べた内容をクイズとして出すだけでは自分たちのゲームとは言えないという考えを持てることから、探求心のある生徒たちだなと思いました。またどのゲームも独創的で面白く、実際にやってみたく感じました。
- ・ 防災を学ぶために自分たちでゲームを作る取り組みは、主体的な学びの良い機会だと感じました。単に知識を得るだけでなく、ゲームの趣旨や目的を考えることで、防災の本質を深く理解する様子が見られました。また、NPOの指導を受けながら工夫を凝らすことで、より実践的で役立つ学習につながると感じました。自分たちの手で作り上げたゲームは、他の児童にも防災の大切さを伝える良い手段になると感じました。
- ・ 自分たちの学校の避難所が場合によっては、利用することが出来ないという実際の現実を受け止めてそこから持ち出し袋を持ちたいと考えるなど災害を自分事として捉えて学習している姿が素晴らしいと思います。防災ゲームを自分たちの手で一から作りたくという気持ちがとても素晴らしいと思いました。インターネットや本などの情報からではなく自分たちで考えて新しいゲームを作ることは大変だったと思いますが懸命に試行錯誤をして作ったことが動画で見て分かったのでぜひやらせてもらいたいと思いました。
- ・ 学校は避難所になっているが、学校の裏手に急な斜面があるため、災害の状況によっては避難所としては使えないものになっており、最近の大雨や能登半島地震などから災害への関心が高まり、自分たちに何が出来るかを考えるようになったという経緯がわかった。災害についての学習や防災について学び、ゲームを通して災害について学ぶことができ、自分たちも楽しいゲームで災害について伝えることに取り組んでいることがすごいと思う。グループフォームなどのICTを活用した手段を使うことで情報収集がしやすいと考えるため、積極的に活用すべきだと思う。ゲームを自分たちで作ることにこだわったことが素晴らしいと思った。動画に対しても英語での字幕が記載されており、さまざまな背景を持つ人への配慮が見えた。
- ・ 災害があったらどこに行けばよいか知っているだけでなく、その場所が使えない場合もあるということを事前に知っておくことは、災害時に必ず役に立つと感じました。自分たちが作ったゲームが、たくさんの人に災害について考えてもらうきっかけになるといいですね。これからの活動も応援しています。
- ・ 防災に興味、関心を持ち、最終的に自分たちで防災ゲームを作って学んでいく姿はとてもいいと思いました。災害を身近に感じるようになった現代において、防災について楽しく学び、理解を深めようとする姿勢はとても重要だと感じました。また、着せ替えゲームは避難時の服装などの意識付けに繋がると感じました。
- ・ 私自身、学びは楽しくあるものだと考えているので、「楽しく学ぶ」ためにゲームを作るという発表は、非常に興味深かったです。様々な工夫や、努力が、発表から感じられました。発表を聞いて、私も楽しく学べそうだなと思いました。
- ・ 220人が避難できるのは多いと思う。カードを使って楽しく、防災について学べる事はとてもいいことだと思います。自分たちでカードゲームを作ってしまうとはとてもすごいと思います。HPなどもあり、とても楽しそうですね。とてもやってみたくなりました。
- ・ 避難場所があるから大丈夫と安心するのではなく、実際に災害が起こったときのことを想定して対策を考えているのがすばらしいと思いました。またそれらを下級生の子たちにもわかりやすく理解してもらうために伝え方も工夫しているところがさらに良かったです！そのゲームをやってみたくなりました。
- ・ 豊丘村立豊丘北小学校4学年の「楽しく」学ぶ防災ゲームを作ろうを見ました。自分たちが受けた授業の経験を活かして、自分たち独自の防災ゲームを作ろうとしていることに、自立的かつ創造的な学習が見られ、とても良かったです。独自のものを作ろうとすることは社会に出てからも大事な気持ちなので大切にしてほしいです。
- ・ 自分が小さい時は全く災害について考えたことなどありませんでしたが小学生ながら様座な視点から災害、防災について考えることはとてもすごいことだと思います。そしてこの活動を通して知ることができた重要なことをどんどん広めていってほしいと思います。
- ・ 防災学習は命を守る上で非常に大切であるしそれに関連したゲームを作っているのも素晴らしいと思った。さらにクイズに関して自分たちで作ったものでないことに憤りを感じているというのが向上心や探求心があらわに見えて非常に良いと感じた。
- ・ 豊丘北小の4年生が昨年度から防災学習に取り組み、より実践的な学びへと発展させているのは素晴らしいです。「なまズの学校」からヒントを得て〇×クイズを作成し、さらに「自分たちで考えたゲームを作りたい」という意欲を持ったことが印象的でした。地域の防災状況を調べ、着せ替えゲームやカードゲームを開発することで、より身近な防災意識を高められることでしょう。このような学びが学校全体や地域に広がり、防災を意識を高めることを期待したい。

- ・ 災害について考える姿勢はとても良いことです。自分の身を守るのは自分で、いつ災害が起こるかは誰にもわかりません。私たちにできることは豊丘村立豊丘北小学校4年生が発表してくれたことで、とても素晴らしい観点だと思いました。
- ・ ゲームを通した防災学習活動のお話を聞いて、防災学習という命を守るものを分かりやすく学べることの有効性を知ることができた。これからも学習の中で得た知識による防災知識を生かしたゲームを作ってほしいと感じた。
- ・ 本日は貴重な機会をいただき本当にありがとうございました。会の後も子どもたちからの質問が止まりませんでした。カンボジアは、地震や津波が起こらない国なので、それらの災害についての取り組み等特に疑問が深まり、興味が湧いたのだと思います。日本の皆さんと繋がれてとても意欲的で嬉しそうな子どもたちや同僚たちの姿を感じられて、わたし自身もとても嬉しく思いました。素敵な学びを本当にありがとうございます。以下子どもたちの質問です。お答えできる範囲でかまいません。よろしく願いいたします。
  - ・ 地震の際に子どもたちがすべきことは何か。
  - ・ 地震が起きたら何をするか。
  - ・ 津波が来たらどうするか。
  - ・ 日本に交通渋滞はあるか。
  - ・ 日本にスクールポリスはるか。

〈教職員のみなさんへ〉

- ・ 「楽しく」という要素に大きな魅力を感じました。私自身、総合的な学習の時間で防災をテーマに取り組んだことがありますが、どこか大人目線である違和感を持っていました。確かに、災害に備えるという視点はESDにおいても大事な点かと思いますが、子ども側の視点で学んでどういうことだろうと考えたこともありました。今回の発表をお聞きして、一つの答えを教わったような気がしました。「災害に備える」と「楽しむ」「わくわく」って相反している気がしますが、子どもにとってはそんなの関係がなく、楽しく学ぼうよという子どもの視点ならではの実践は、目から鱗でした。着せ替えゲームもカードゲームもバケツリレーも、子どもならではの発想で、本当に素敵でした。ありがとうございました。